

C64 DTV - Commodore 64 im Joystick kommt nach Europa

PAL-Version der C64-Konsole C64 DTV bald lieferbar

Die im Competition-Pro-5000-Joystick verpackte Mini-Spielekonsole "Commodore 64 Direct to TV" (C64 DTV bzw. C64 D2TV) gibt es bald auch in einer PAL-Version für den europäischen Markt. Händler sollen die C64-Spiele enthaltende Retro-Konsole nun über den Distributor Toy Lobster bestellen können.

Entwickelt wurde C64 DTV vom Videospiel-Entwickler DC Studios in Zusammenarbeit mit Ironstone und dem Spielzeughersteller Mammoth Toys. Ende November 2004 haben die Partner ihre gemeinsam entwickelte Retro-Spielekonsole für umgerechnet 30,- Euro auf den US-Markt gebracht. Einige Händler boten sie bereits in kleinen Stückzahlen auch in Europa an, Voraussetzung zur Nutzung des US-Geräts war aber ein NTSC-fähiger Multinorm-Fernseher. Mit der PAL-Version erübrigt sich das.



Commodore 64 Direct to TV

Das im Design des Competition-Pro-5000-Joystick gehaltene und an den Fernseher anzuschließende C64 DTV/D2TV bietet 30 verschiedene C64-Spieleklassiker zur Unterhaltung, darunter auch die Summer-, Winter-, World- und California-Games-Spiele von Epyx sowie Impossible Mission, Uridium, Paradroid und Speedball. Ob es Unterschiede bei den Spielen zwischen US- und EU-Version gibt, gab DC Studios bisher nicht bekannt. Auch wurde kein empfohlener Verkaufspreis genannt.

Bastler haben das mit einem speziellen 1-MHz-ASIC und 128 KByte RAM bestückte Gerät bereits für sich entdeckt. Bisher nur in Aussicht gestellte Nachfolgemodelle sollen auch Spiele-Downloads und durch Verbindung mehrerer Joysticks eine Mehrspielerfunktion bieten.

Nachtrag vom 3. Februar 2005, 16:00 Uhr:

Wie ein DC-Studios-Sprecher mittlerweile auf Nachfrage von Golem.de mitteilte, werden die unter dem Namen C64 D2TV verkauften PAL-Geräte ab April 2005 verfügbar sein. Die bereits erhältliche NTSC-Variante trägt den Namen C64 DTV. (ck)

Verwandte Artikel:

Tulip verkauft Commodore (30.12.2004 11:24, <http://www.golem.de/0412/35404.html>)

TV-Joystick mit 30 Commodore-C64-Spielen kommt (29.04.2004 09:36, <http://www.golem.de/0404/31032.html>)

EA-Dokument soll Xbox-2-Starttermin verraten haben (20.01.2005 17:33, <http://www.golem.de/0501/35791.html>)

Phantom-Streit: Infinium Labs unterliegt HardOCP (06.01.2005 12:23, <http://www.golem.de/0501/35507.html>)

Phantom - PC-basierte Konsole taucht wieder auf (24.12.2004 10:04, <http://www.golem.de/0412/35354.html>)

Links zum Artikel:

DC Studios (.com): <http://www.dc-studios.com>

DTV Hacking (.net): <http://www.orrville.net/dtvhacking/>

Ironstone (.com): <http://www.ironstonepartners.com>

Mammoth Toys (.com): <http://www.mammothtoys.com>

Toy Lobster (.com): <http://www.toylobster.com>